

XXVII МиниФест "Играя, создай свой мир сам!" 2 ноября 2024 г.

В рамках Второго межконтинентального экстерриториального конгресса «Психотерапия без границ: Дети. Семья. Общество. Будущее», конференц-центр Soluxe Hotel Moscow, зал Шеньчжень I
Кластер ОППЛ «Игропрактика в терапии и психологическом консультировании»

9:00-10:00	Регистрация участников. 9:30 – Торжественное открытие Конгресса. 10:00-11:40 – I линейка МК и доклады МиниФеста						
10:00-10:14	Доклад: «Профессиональная игропрактика. Психологическое консультирование с помощью трансформационных игр» — В. Первак (Санкт-Петербург)						
10:14-10:28	Доклад: «Терапевтическая трансформационная игра как форма личной терапии через творчество» — А. Муравьева (Москва)						
10:28-10:40	«Из тренинга в игру, из игры - в тренинг» — Т. Коликова (Москва)						
10:40-10:52	Мастер-класс «Играем со смыслом! Психологические игры как путь к смыслонаполненной деятельности» — Е. Хохлова (Москва)						
10:52-11:04	Доклад: «Научно психологический подход в работе с бесплодием и невынашиванием на примере авторской игры "РоРождение"» — Д. Соколова (Москва)						
11:04-11:16	Доклад: «Настольные ролевые игры в терапии и психологическом консультировании» — Н. Роганов (Москва)						
11:16-11:28	Доклад: «Особенности психологической работы с денежными блоками через терапию игрой» — Е. Шилова (Нижний Новгород)						
11:28-11:40	Мастер-класс «Как бизнес-игра превращается в психологическую» — Ф. Шанаева (Москва)						
11:40-12:00	Перерыв. Розыгрыш призов. Представление ведущих и т-игр, распределение за столы.						
12:00-13:45	1 стол	2 стол	3 стол	4 стол	5 стол	6 стол	7 стол
II линейка Демоформат Т-игр	Александра Муравьева "Хронокомпас" В основу игры заложены: метод Бодинамика Л. Марчера и Э.Ярлайса; теория Транзакции Э. Берна – контакт с ролью внутреннего ребенка, поддерживающего взрослого и принимающего родителя.	Светлана Двуреченская "Совизия в Свете Любви" Теория интервизии, супервизии, гипервизии. Игра предлагает инструменты: осознанное мышление, чувственное восприятие, телесная эмпатия, расширение пространства Любви.	Дарья Соколова "ProРОЖДЕНИЕ" Рисуночные карты, созданы на основе архетипов Г. Юнга. Вербальные карты созданы благодаря трудам Г.Г.Филиппова, И.А. Добрякова и личному опыту автора – перинатального психолога.	Татьяна Коликова "Краски жизни" В игре исследуются паттерны поведения и работа с ограничивающими убеждениями с помощью модели 16 архетипов по Ю. А. Чекчуруну.	Елена Двойникова "ART&factum" Трансформационная игра, основанная на психосинтезе Р.Ассоджиоли. Путь интеграции личности. Арт-платформа для обучения техникам самопознания методами арт-терапии.	Ирина Перемолотова "Искусство отношений" В игре использованы элементы арт-терапии, КПТ с терапии пар, семейной системной психологии. 21 вопрос дает возможность осознать и переосмыслить чувства, поведение, потребности в отношениях.	Елизавета Дмитриева "Код Крайона" Метафорическая игра, в процессе которой происходит разговор со своим высшим «Я» посредством разнообразных метафор, тесно связанных с китайской книгой перемен «И-Цзин»